



**Сырцов Сергей Рудольфович**

*Кандидат физико-математических наук,  
старший научный сотрудник*

*Института технической акустики НАН Беларуси.*

## Эта удивительная масса

Понятие «масса» – одно из наиболее «простых» и часто употребляемых понятий в школьном курсе физики. Особых трудностей при его использовании учащиеся, как правило, не испытывают. Да и при решении задач никаких проблем у них, казалось бы, возникнуть не должно. Но это только «казалось бы»...

Среди физиков известна старая шутка – сын спрашивает у отца: «Папа, а масса действительно зависит от скорости?» И слышит ответ: «Нет. Впрочем, да. На самом деле нет, но не говори об этом своему учителю». К сожалению, эта шутка остаётся актуальной до сих пор, и такой ответ даже сейчас вызывает у большинства выпускников школ и вузов удивление. А утверждения о «зависимости массы от скорости» и «эквивалентности энергии и массы», выраженные формулами

$$m = \frac{M}{\sqrt{1 - \beta^2}}, \quad (1)$$

$$E = mc^2 \quad (2)$$

( $\beta = v/c$ , где  $v$  – скорость тела,  $c$  – скорость света,  $M$  – «масса покоя»), продолжают, к сожалению, господствовать в сознании не только учащихся, но и многих учителей.

Напомним, что в классической механике масса вводится как мера

инерции в двух формулах:

$$\vec{p} = m\vec{v}, \quad (3)$$

$$\vec{F} = m\vec{a} \quad (4)$$

( $\vec{p}$  – импульс тела,  $\vec{F}$  – действующая на него сила).

Определённая таким образом масса является в ньютоновской механике мерой количества вещества (количества материи), обладает свойством аддитивности (масса составного тела равна сумме масс составляющих его тел) и инвариантна относительно преобразований Галилея: не меняется при переходе от одной инерциальной системы отсчёта (ИСО) к другой. В силу однородности пространства и времени импульс и энергия свободно тела сохраняются в ИСО.

Новые представления о пространстве и времени привели к созданию новой релятивистской механики, изучающей законы движения и взаимодействия тел, обладающих скоростями, близкими или равными скорости света. В ней, как и прежде,

важнейшая роль отводится энергии, импульсу и массе тела, но связь между ними существенно видоизменилась. И для свободно движущейся частицы связь эта следующая:

$$\vec{p} = \frac{E}{c^2} \vec{v}, \quad (5)$$

$$E^2 - p^2 c^2 = M^2 c^4 = \text{const.} \quad (6)$$

Формулы (5)-(6) представляют собой основные соотношения теории относительности между указанными величинами для свободно движущихся частиц. Замечательная особенность этих соотношений: они непротиворечивым образом описывают движение частиц во всём интервале скоростей  $0 \leq v \leq c$ . В частности, при  $v = c$  из них следует, что  $E = pc$  и  $M = 0$ , т.е. частица может двигаться со скоростью света, только если её масса равна нулю (фотон). Для частиц с ненулевой массой ( $M \neq 0$ ) из (5)-(6) следуют известные соотношения, связывающие энергию и импульс со скоростью:

$$E = \gamma M c^2, \quad (7)$$

$$p = \gamma M v, \quad (8)$$

где  $\gamma$  – лоренцевский множитель, равный  $\frac{1}{\sqrt{1-\beta^2}}$ .

Роль и место физической величины  $M$ , именуемой в этих соотношениях термином «масса частицы», предельно ясны – *это постоянная, инвариантная относительно преобразований Лоренца величина, одинаковая для всех скоростей, положений и моментов времени*. Заметим, что для частиц с не равной нулю массой  $M$  – это та же величина, которая называется массой в ньютоновской механике.

Ещё одно важнейшее следствие формул (5)-(6): даже покоящееся те-

ло ( $v = 0$ ) обладает энергией («энергией покоя»), пропорциональной своей массе:

$$E_0 = M c^2. \quad (9)$$



Таким образом, согласно теории относительности, масса тела – это мера энергии, заключённой в покоящемся теле, и можно говорить об *эквивалентности массы и энергии покоя*.

Соотношение (9), пожалуй, самая знаменитая формула физики, имеющая огромное практическое значение. Нетрудно показать, что в случае покоящегося тела ( $E = E_0$ ,  $\vec{p} = 0$ ) преобразования Лоренца автоматически приводят к соотношениям (7)-(8), связывающим энергию и импульс тела с его скоростью. Связь же энергии с «релятивистской массой», задаваемая формулой (2), и следующая из нее «эквивалентность» энергии и массы, не отражают физической сущности СТО. Любой массе отвечает энергия, но не любой энергии отвечает масса, например, для фотона запись  $m = E/c^2$  недопустима.

Формула (9) опровергает и часто



встречающееся утверждение, что СТО должна использоваться лишь при больших скоростях тел ( $\beta \leq 1$ ), а при малых скоростях применима механика Ньютона. На самом же деле СТО не сводится к механике Ньютона даже в случае сколь угодно малых скоростей, так как последняя не может дать соотношение (9). Удивительно, но в релятивистской механике сохраняется соотношение между внешней силой  $\vec{F}$  и изменением импульса частицы в виде, предложенном ещё Ньютоном:

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}. \quad (10)$$

Масса любой элементарной частицы служит её фундаментальной характеристикой. У частицы невозможно «отковырнуть» кусочек массы – энергия, соответствующая массе, может быть превращена в другие виды энергии (например, в излучение) только целиком в результате исчезновения частицы. Масса у частицы может быть только одного значения. Введение же терминов «релятивистская масса» и «масса покоя» не только излишне, но и вредно для правильного понимания происходящих процессов. При их использовании возникает иллюзия того, что увеличение энергии частицы при росте её скорости (импульса) связано с какими-то изменениями во внутренней структуре этой частицы. На самом же деле, увеличение энергии с ростом скорости заложено в геометрических свойствах пространства (преобразования Лоренца!). Иллюстрацией этого может служить следующая задача.

**Задача 1.** Система отсчёта  $S'$  движется по отношению к неподвижной (лабораторной) системе отсчёта (ЛСО)  $S$  со скоростью  $u$  вдоль оси  $x$ .

Частица движется относительно системы  $S'$  вдоль оси  $x'$  со скоростью  $v'$  и ускорением  $a'$ . Чему равно ускорение частицы в системе отсчёта  $S$ ?



**Решение.** Используем соотношения Лоренца, связывающие координаты и время в двух системах отсчёта:

$$x = \gamma(x' + \beta ct'), \quad t = \gamma(t' + \frac{\beta}{c}x'), \quad (1a)$$

где  $\beta = \frac{u}{c}$ .

Находя дифференциалы от правых и левых частей этих соотношений, получаем преобразование Лоренца в дифференциальной форме:

$$\begin{aligned} dx &= \gamma(dx' + \beta c dt'), \\ dt &= \gamma(dt' + \frac{\beta}{c} dx'). \end{aligned} \quad (1b)$$

Из (1б) получаем известное соотношение, связывающее скорости частицы в обеих системах отсчёта:

$$v = \frac{dx}{dt} = \frac{v' + u}{1 + \frac{uv'}{c^2}}, \quad (1в)$$

где  $v' = \frac{dx'}{dt'}$  – заданная по условию задачи скорость частицы в системе  $S'$ . Используя (1в), определяем дифференциал  $dv$  и, учитывая, что ускорение в системе  $S'$  равно  $a' = \frac{dv'}{dt'}$ ,

получаем ускорение частицы в системе  $S$ :

$$a = \frac{dv}{dt} = \frac{(1 - \beta^2)^{3/2}}{\left(1 + \frac{\beta v'}{c}\right)^3} a'. \quad (1z)$$

Полагая в (1z)  $v' = 0$ , легко найти соотношение, связывающее  $a$  с ускорением частицы в «собственной» системе отсчёта  $S_0$ , в которой частица в данный момент времени покоится (иногда такие системы отсчёта называют «сопутствующими»):

$$a = \frac{a_0}{\gamma^3}. \quad (1\theta)$$

Как видим, ускорение в системе  $S$  меньше ускорения в системе  $S_0$  (так как  $\gamma > 1$ ), но уменьшение это никоим образом не связано с увеличением массы частицы – она вообще отсутствовала в приведённых выше рассуждениях.

В системе отсчёта, связанной с движущимся телом (т.е. по «собственным» часам частицы), заданная сила всегда производит одинаковый эффект за одинаковые промежутки времени. С точки зрения наблюдателя в ЛСО, время действия силы на движущуюся частицу  $t = \gamma \tau_0$  увеличивается по сравнению со временем  $\tau_0$  её действия в собственной системе отсчёта и, следовательно, по мере увеличения скорости частицы требуется всё больший временной интервал для её изменения на заданную величину. Это и воспринимается наблюдателем в ЛСО как увеличение сопротивления движению. Никакого изменения внутренней структуры тела (и определяемого этой структурой значения массы) при этом, конечно же, не происходит.

Очевидно, что искажённые представления о сути явления рано или

поздно должны приводить к ошибочным результатам в каких-нибудь нестандартных ситуациях. Многолетний опыт общения автора со студентами и школьниками старших классов показывает, что их вера в то, что учёт зависимости массы от скорости достаточен для решения широкого круга задач релятивистской динамики, не позволяет им правильно решать даже простейшие из них.

**Задача 2.** На покоящуюся частицу начинает действовать постоянная сила  $F$ . Найти время, которое потребуется для сообщения частице скорости  $v$ .

**Неправильное решение.** Используя понятие о «релятивистской» массе, запишем уравнение Ньютона в виде

$$\frac{M}{\sqrt{1 - (v/c)^2}} \frac{dv}{dt} = F. \quad (2a)$$

Интегрирование уравнения (2a) приводит к ответу: время, за которое частица приобретает скорость  $v$ , равно:

$$t = \frac{Mc}{F} \arcsin\left(\frac{v}{c}\right). \quad (2б)$$

(Кто из читателей ещё не умеет интегрировать, может убедиться в правильности найденного решения простой подстановкой (2б) в (2a).)

Пока скорость частицы невелика ( $v \ll c$  и  $\arcsin(v/c) \approx v/c$ ), ответ совпадает с известным соотношением классической механики  $t = Mv/F$ . А вот тот факт, что время, необходимое для достижения частицей скорости света ( $v = c$ ), конечно и равно  $t = \pi Mc/(2F)$ , вызывает удивление, заставляет усомниться в верности выполненного решения и искать правильное.

**Правильное решение.** Из уравнения динамики (10) нетрудно устано-

вить, что импульс частицы линейно растёт со временем:

$$p = Ft. \quad (2a)$$

Используя соотношение (8) для релятивистского импульса, запишем (2a) в виде

$$\frac{Mv}{\sqrt{1-(v/c)^2}} = Ft, \quad (2b)$$

откуда находим правильный ответ:

$$t = \frac{Mv}{F\sqrt{1-(v/c)^2}}. \quad (2d)$$

Как и в ньютоновской механике, при  $t \rightarrow \infty$  импульс согласно (2a) стремится к бесконечности. Однако если в ньютоновской механике это приводит к выводу о бесконечной скорости, то в релятивистской механике – о приближении согласно (2d) скорости частицы к скорости света, оставаясь всё время меньше неё ( $v \rightarrow c$  при  $t \rightarrow \infty$ ).

Для простоты мы ограничились рассмотрением динамики одной частицы (материальной точки). Оказывается, основные соотношения релятивистской динамики (6)–(9) являются достаточно общими и могут быть применены к любому сложному телу (системе). Причём в СТО масса системы определяется не только и не столько числом частиц, сколько их энергией и взаимной ориентацией импульсов. Точный расчёт массы системы достаточно сложен и может быть осуществлён лишь в некоторых простейших случаях. Например, для системы  $N$  невзаимодействующих частиц масса определяется по формуле

$$M = \left[ \left( \sum_{i=1}^N \left( \frac{E_i}{c^2} \right)^2 \right) - \sum_{i=1}^N \left( \frac{\vec{p}_i}{c} \right)^2 \right]^{1/2}, \quad (11)$$

где  $\sum E_i$  – сумма энергий частиц,  $\sum \vec{p}_i$  – сумма их импульсов.

Как и в классической механике, однородность пространства и времени приводит в СТО к законам сохранения полной энергии и импульса изолированной системы. Но тогда из уравнения (11) следует удивительное с точки зрения здравого смысла (т.е. классической динамики) свойство – *масса изолированной системы сохраняется со временем, однако аддитивностью не обладает*. Именно неаддитивность массы – необычное свойство, привносимое СТО. Действительно, трудно представить, что система безмассовых частиц (фотонов) имеет не равную нулю массу или что поглощение фотонов приводит к увеличению массы тела. Как заметил академик Л.Б. Окунь: «Это очень непривычно для человека, впервые сталкивающегося с теорией относительности, но таков факт!».

**Задача 3.** Определить массу системы из 2-х фотонов с энергиями  $\varepsilon_1$  и  $\varepsilon_2$ , летящих под углом  $\alpha$  друг к другу.

**Решение.** Находим энергию и импульс системы:

$$E = \varepsilon_1 + \varepsilon_2, \quad \vec{p} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2. \quad (3a)$$

По теореме косинусов определяем  $p$  (рис. 1):

$$p^2 = p_1^2 + p_2^2 + 2p_1p_2 \cos \alpha. \quad (3b)$$

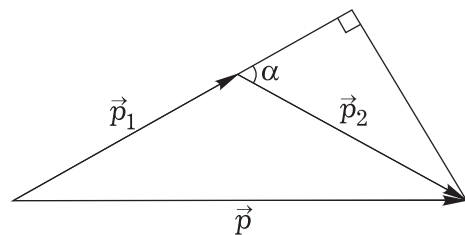


Рис.1

Так как для каждого из фотонов выполняется соотношение  $\varepsilon = pc$ , то, подставляя (3a)–(3b) в соотношение (6),

находим после элементарных преобразований (учитывая, что  $1 - \cos\alpha = 2\sin^2(\alpha/2)$ ) массу системы:

$$M = \frac{2\sqrt{\varepsilon_1\varepsilon_2}}{c^2} \sin \frac{\alpha}{2}. \quad (3в)$$

Результат поистине поразительный: в релятивистской механике  $0+0 \neq 0$ ! Лишь в случае, когда фотоны летят в одну сторону ( $\alpha=0$ ), здравый смысл торжествует, и масса системы становится равной нулю. Во всех других случаях масса системы отлична от нуля, достигая своего максимального значения



при  $\alpha=180^\circ$  (фотоны летят в противоположных направлениях). Этой массе можно придать вполне реальный смысл – она может быть массой нейтральной частицы (например, пиона  $\pi^0$ ), при распаде которой рассматриваемые фотоны и появились.

После данной задачи уже совсем не кажется удивительным, что поглощение системой безмассовой частицы может привести к изменению её массы, т.е. что  $1+0 \neq 1$ .

**Задача 4.** Покоящаяся частица массой  $m$  поглощает безмассовую частицу с энергией  $\varepsilon$ . Определить новую массу частицы.

**Решение.** Энергия и импульс системы не меняются со временем и равны соответственно

$$E = mc^2 + \varepsilon, \quad (4а)$$

$$p = \frac{\varepsilon}{c}. \quad (4б)$$

Масса системы также остаётся неизменной и определяется из соотношения:

$$M^2 c^4 = (mc^2 + \varepsilon)^2 - \left(\frac{\varepsilon}{c}\right)^2 c^2. \quad (4в)$$

В конечном счёте эта масса будет принадлежать только одной оставшейся в «живых» частице. Из (4в) легко найти её новую массу:

$$M = m \sqrt{1 + \frac{2\varepsilon}{mc^2}}. \quad (4г)$$

Видим, что масса частицы увеличивается за счёт поглощения безмассовой частицы. Например, при энергии фотона  $\varepsilon = 4mc^2$  масса возрастает в 3 раза (т.е.  $1+0=3$ ).

**Задача 5.** Найти массу системы из двух частиц массой  $m$  каждая, движущихся с одинаковыми по модулю скоростями  $v$  под углом  $\alpha$  друг к другу. В каких пределах может быть значение массы системы в случае неупругого столкновения этих частиц?

**Решение.** Как следует из вышеизложенного, масса вновь образованной частицы при таком столкновении будет равна массе системы двух частиц (но не сумме их масс!) до столкновения. Найдём её.

Энергия и импульс системы равны соответственно

$$E = \frac{2mc^2}{\sqrt{1-\beta^2}}, \quad \vec{p} = \vec{p}_1 + \vec{p}_2. \quad (5а)$$

Из соотношения (6) находим:

$$M^2 c^4 = \left( \frac{2mc^2}{\sqrt{1-\beta^2}} \right)^2 - \quad (5б)$$

$$-(p_1^2 + p_2^2 + 2p_1 p_2 \cos \alpha) \cdot c^2.$$

Так как модули импульсов частиц равны

$$p_1 = p_2 = \frac{mc\beta}{\sqrt{1-\beta^2}}, \quad (5в)$$

то, подставляя (5в) в (5б), после преобразований находим:

$$M = 2m\sqrt{\frac{1-\beta^2 \cos^2 \frac{\alpha}{2}}{1-\beta^2}}. \quad (5г)$$

Максимальная масса системы (т.е. масса новой частицы) будет при  $\alpha = 180^\circ$  (лобовое столкновение):

$$M_{\max} = \frac{2m}{\sqrt{1-\beta^2}}, \quad \text{минимальной —}$$

при  $\alpha \rightarrow 0$  (частицы летят в одном направлении):  $M_{\min} = 2m$ . Другие значения массы могут находиться в интервале между этими предельными значениями. Как видим, всегда  $M \geq 2m$ , т.е. энергия покоя новой частицы превышает сумму энергий покоя частиц, из которых она образовалась.

При наличии взаимодействия между частицами системы её масса складывается из масс частиц и масс, обусловленных кинетической энергией и энергией взаимодействия частиц системы. Поэтому она может быть как больше, так и меньше суммы масс составляющих её частиц. Масса обычных тел (систем частиц) меняется всегда, когда меняется их внутренняя энергия — будь то сжатая пружина, нагретый утюг или тающий лёд. Этим они отличаются от элементарных частиц, проникнуть внутрь которых и, соответственно, изменить их внутреннюю энергию и массу невозможно. Однако для системы любой сложности величина  $M$ , именуемая «массой системы», является Лоренц-инвариантом и не меняется при переходе от одной

системы отсчёта к другой.

В заключение отметим, что проблема происхождения массы — одна из наиболее актуальных в современной физике. Считается, что её решение кроется (в рамках Стандартной модели) в установлении правомерности так называ-



емого механизма Хиггса, согласно которому всё пространство заполнено «хиггсовскими» полями, и частицы приобретают свои массы посредством взаимодействия с ними. Частицы, сильно взаимодействующие с этими полями, — тяжёлые, взаимодействующие слабо, — лёгкие. Хиггсовское поле ассоциируется с новой частицей — хиггсовским бозоном (с энергией  $E_0 \geq 115$  ГэВ). В настоящее время мировое научное сообщество приступает к реализации глобального научного проекта по поиску этой частицы на Большом адронном коллайдере в ЦЕРНе. Так что уже в ближайшее время многое станет ясным.