

**Ворожцов Артём Викторович**

*Кандидат физико-математических наук,  
преподаватель кафедры информатики*

*Московского физико-технического института (МФТИ),  
тренер сборной команды МФТИ по программированию.*

## Задача «Стабильный коллектив»

Здесь приведён разбор задачи с Международной студенческой олимпиады по программированию (АСМ ICPC 2006, четверть финала, МГУ, Москва). Эта задача была одной из сложных и интересных задач этой олимпиады. У неё достаточно простое решение, но догадаться до него самостоятельно не так просто. Попробуйте сами догадаться до метода решения, проследите за ходом своих мыслей и обратите внимание на ключевые шаги. Попробовать свои решения можно на сайте <http://acm.mipt.ru/judge> (задача 106).



Примечание: Предполагается, что читатель знаком с языком программирования C++ и стандартной библиотекой шаблонов STL.

### Условие задачи

Максимальное время работы программы на одном тесте: 2 секунды.

В фирме ООО «Новый Софт» работа совсем не идёт, фирма несёт

убытки, а всё из-за того, что рабочий коллектив не дружен, а правильные отношения не налажены.

Директор фирмы Пётр Новиков

решил принять радикальные меры, а именно – уволить часть сотрудников, чтобы остался максимально стабильный коллектив.

Для начала необходимо выяснить, кто с кем дружит (известно, что дружба всегда взаимна). Затем на основании этих данных найти коллектив (непустое подмножество сотрудников) с максимальной стабильностью.

Стабильность коллектива  $A$  определяется слабым звеном. Слабое звено коллектива  $A$  – это человек, у которого меньше всего друзей в коллективе. Число друзей у слабого звена и есть стабильность коллектива.

Да, и ещё – Петр Новиков хотел бы остаться работать в фирме и себя он увольнять не собирается, хотя, в принципе, он может быть слабым звеном. Известно, что у Петра Новикова есть друзья среди своих сотрудников.

Помогите Петру и напишите программу, которая среди коллективов, в

которых он есть, находит коллектив с максимальной стабильностью. Среди возможных коллективов, удовлетворяющих этому свойству, найдите тот, у которого максимальный размер. Если таких коллективов несколько, то найдите один из возможных.

**Вход.** В первой строке дано количество  $M$  дружных пар,  $0 < M < 40000$ . Затем идёт  $M$  строчек, в каждой из которых даны два разных имени, разделённых пробелом. Имена сотрудников записаны латинскими символами и имеют длину менее 32 символов. Имя Петра Новикова записано как Petr. Общее число сотрудников не превосходит 7000. Первая буква любого имени заглавная, а остальные маленькие.

**Выход.** В первой строке укажите размер самого стабильного коллектива, в котором есть Пётр, а затем, через пробел, его стабильность  $K$ . Во второй строке приведите список имён людей, которые вошли в этот коллектив, в лексикографическом порядке.

## Математическая формализация

Многие уже, наверно, догадались, что это задача связана с графами.

Граф – это множество вершин и множество рёбер. Ребро – это неупорядоченная пара вершин. Записывают это так:  $e = (u, v)$ .

Про две вершины  $u$  и  $v$  говорят, что они соединены ребром  $e$ . Также говорят, что вершины  $u$  и  $v$  смежны (adjacent). Число вершин, смежных с некоторой вершиной  $u$ , называют степенью вершины.

В нашей задаче вершины графа – это сотрудники фирмы, а рёбра – отношение дружбы.

Степень вершины – это



### Пример входа/выхода

Вход#1	Выход#1
8	4 3
Petr Vasya	Kolya Lena Petr Vasya
Petr Kolya	
Sergey Max	
Petr Lena	
Lena Vasya	
Lena Kolya	
Vasya Kolya	
Sergey Lena	

число друзей соответствующего сотрудника.

По сути, в задаче требуется найти такое подмножество вершин, что если выкинуть все остальные вершины

### Идея решения

Предположим, что нам известно значение  $K$  стабильности искомого коллектива (степень вершины с минимальной степенью).

Тогда мы можем безбоязненно удалить из графа вершины со степенью меньше  $K$ , причём в любом порядке. Удалим сначала всеячие вершины, затем вершины, у которых две смежных вершины и т.д., пока не останутся вершины со степенью больше либо равно  $K$ .

Из этих простых рассуждений немедленно следует решение задачи:

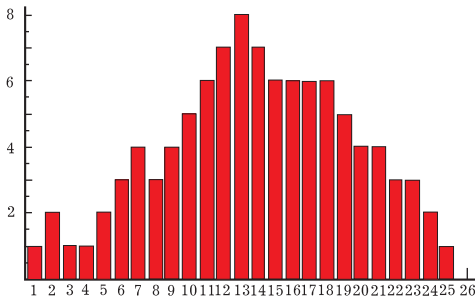


Рис. 1

нужно просто пошагово убирать из графа вершину с минимальной степенью (слабое звено). В конце концов,

(и связанные с ними рёбра), то останется граф, в котором вершина с минимальной степенью имеет как можно большую степень.

будут убраны все вершины из графа.

Понятно, что на каком-то шаге будут удалены все вершины со степенью  $K$  (которые мы пока не знаем).

На рис. 1 для некоторого графа показана зависимость степени извлекаемой вершины от шага. Всего в этом графе было 26 вершин, одна из них – всеячая, то есть имеет только одну смежную вершину. Именно она была извлечена первой. Затем пошла вершина со степенью 2. В результате граф изменился, и у него снова появились всеячие вершины.

На 12 шаге была извлечена вершина со степенью 8. Все остальные вершины имели на этом шаге степень не меньше 8. К концу начинается уменьшение степени извлекаемой вершины, и на последнем шаге удаляется одинокая вершина, у которой нет смежных.

Несложно понять, что ответом является  $K = 8$ , а искомое множество вершин – это вершины, из которых состоит граф после 11-го шага. На первых 11 шагах извлекались вершины степени менее 8.

### Решение

Задача решается жадным алгоритмом. Помещаем все вершины в очередь. На каждом шаге удаляем «самое слабое звено» – вершину с минимальной степенью – и по ходу вычисляем максимальную степень

извлекаемых вершин. Максимальная степень – это и есть искомое число  $K$ . На втором проходе извлечём все вершины степени меньше  $K$ , а оставшиеся вернём как ответ.

### Описание основных переменных

Переменная `adj` – это матрица смежности. Она содержит информацию о том, какие вершины соединены

ребром. А именно, условие `adj[i][j] == 1` означает, что вершина  $j$  смежна вершине  $i$ . У нас

граф неориентированный (если A дружит с B, то и B дружит с A), то есть `adj[i][j] == adj[j][i]`.

Тип матрицы смежности может быть равен одному из следующих типов:

```
vector< vector<int > > adj
```

```
vector< map<int,int > > adj
```

```
map< int, map<int,int > > adj
```

Все три типа поддерживают опера-

тор квадратные скобки и позволяют писать выражение вида `adj[i][j]`. Переменная `q` используется для хранения очереди вершин, а точнее множества пар (степень вершины, идентификатор вершины). Её тип `set< pair<int,int> >`, то есть множество пар элементов, каждый из которых имеет тип `int`.

*Начало кода*

```
#include <cstdio>
#include <string>
#include <set>
#include <algorithm>
#include <map>
#include <vector>
using namespace std;

int debug = 0; // установите в 1 для вывода отладочной
               // информации
#define M 20002
#define MP make_pair

vector< map<int,int > > adj; /* adj - "матрица смежности" */
vector< map<int,int > > adj2; /* Копия adj */

map<string,int> id; /* Отображение name->id */
map<int,string> name; /* Отображение id->name */

/* Множество пар (степень вершины, вершина)
 * set используется как очередь с приоритетами
 * Ключ - степень вершины, значение - идентификатор вершины
 */
set< pair<int,int> > q;
set< pair<int,int> > q2; // копия q для второго прохода

int m, n = 0;
int petr = 0;
string petr_name("Petr");

/* Возвращает целочисленный идентификатор вершины по её имени.
 * Если вершина новая, то добавляет её в словари name и id.
 */
int getid(string s) {
    if( id.find(s) == id.end() ) {
        // если имени нет в словаре, то добавим его туда,
        // назначив ему следующий порядковый идентификатор
```

*Продолжение кода на следующей странице*

## Продолжение кода

```
        id[s] = n;
        name[n] = s;
        return n++;
    } else {
        // иначе вернём идентификатор человека с таким именем
        return id[s];
    }
}
int main( ) {
    scanf("%d", &m); // считываем число рёбер

    adj.resize(2 * m); // число вершин не более чем 2 * m
    for ( int i = 0 ; i < m ; i++ ) {
        char s[50],d[50]; // имена вершин (source,destination)
        string ss, dd; // их string-овый вариант
        int s_id, d_id; // и их целочисленные идентификаторы
        scanf("%s%s", s, d);
        ss = s; // В этих строчках происходит копирование
                // содержания строк, а не их адресов.
        dd = d; // Дело в том, что оператор присвоения (=)
                // переопределён для случая,
                // когда справа стоит char*, а слева string.
        s_id = getid(ss);
        d_id = getid(dd);

        if ( adj[s_id].find(d_id) != adj[s_id].end() ) {
            fprintf(stderr, "Duplicate: %s %s\n", s, d);
        }
        if ( s_id == d_id ) {
            fprintf(stderr, "Equal      : %s %s\n", s, d);
        }
        adj[d_id][s_id] = 1;
        adj[s_id][d_id] = 1;
    }

    petr = getid(petr_name);

    for ( int i = 0 ; i < n ; i++ ) {
        q.insert( MP(adj[i].size(), i) );
    }

    q2 = q; // Создадим копии для второго прохода
    adj2 = adj; //

    int max_degree = (*(q.begin())).first;
```

Продолжение кода на следующей странице

```
int degree, a;
while ( q.size() ) {
    /* извлекаем вершину с минимальной степенью ("слабое
звено" - работник, у которого меньше всего друзей) */
    degree = (*(q.begin())).first;
    a      = (*(q.begin())).second;
    /* Дело в том, что set.first() возвращает _наименьшую_
пару. Порядок на парах совпадает с порядком на первом
элементе. Первый элемент нашей пары - степень вершины.
Таким образом, set может использоваться для реализации
функциональности очереди с приоритетом.*/
    if ( debug )
        printf("Max degree=%d\nExtracting %s with %d\n\n",
            max_degree, name[a].c_str(), degree);

    if ( max_degree < degree ) {
        max_degree = degree;
    }
    if ( a == petr ) break;

    // удаляем "слабое звено"
    q.erase(q.begin());

    // и "подчищаем" все его "дружбы"
    map<int, int> friends = adj[a];
    map<int,int>::iterator it;
    for(it = friends.begin();it != friends.end();it++) {
        int b = (*it).first;
        q.erase( MP(adj[b].size(), b ) );
        adj[b].erase(a);
        q.insert( MP(adj[b].size(), b) );
    }
}
if (debug) {printf("Final max degree=%d\n", max_degree);}
/* Итак, мы узнали максимальное значение "стабильности".
Теперь повторим всё сначала, уже печатая ответ. */
while ( q2.size() ) {
    degree = (*(q2.begin())).first;
    a      = (*(q2.begin())).second;
    if ( degree >= max_degree ) {
        break;
    }
    q2.erase( q2.begin() );
    if ( debug )
        printf("Max degree=%d\nExtracting %s with %d\n\n",
            max_degree, name[a].c_str(), degree);
}
```

Окончание кода

```
map<int,int> friends = adj2[a];
map<int,int>::iterator it;
for (it = friends.begin(); it != friends.end(); it++) {
    int b = (*it).first;
    q2.erase( MP(adj2[b].size(), b ) );
    adj2[b].erase(a);
    q2.insert( MP(adj2[b].size(), b ) );
}
// Выводим размер коллектива и его стабильность
printf("%d %d\n", q2.size(), max_degree);
set<string> answer; // шаблон set можно использовать
// для сортировки;
{
    set< pair<int,int> >::iterator j;
    for ( j = q2.begin(); j != q2.end() ; j++ ) {
        answer.insert( name[(*j).second] );
    }
}
{
    set<string>::iterator j;
    for ( j = answer.begin(); j != answer.end() ; j++ ) {
        printf("%s ", (*j).c_str() );
    }
}
printf("\n");
return 0;
}
```

Юмор Юмор Юмор Юмор Юмор Юмор

- ◆ Пусть  $\epsilon$  будет меньше 0...
- ◆ Если яблоку негде упасть, это не значит, что под деревом сидит толпа Ньютонов.
- ◆ - Сколько раз 7 можно вычесть из 83-х, и что получится в остатке?  
- 7 можно вычитать из 83-х столько раз, сколько захочешь. А в остатке всегда будет 76.