



Медведев Михаил Геннадиевич

*Кандидат физико-математических наук, доцент
факультета кибернетики Киевского национального
университета имени Тараса Шевченко.*

Наибольший общий делитель

Каждый из нас в школе изучал, что такое наибольший общий делитель (далее НОД) двух чисел a и b . Конечно же, это наибольшее целое число d , на которое a и b делятся без остатка. Без труда каждый ученик может сказать, например, что $\text{НОД}(12, 18) = 6$. Но что, если одно из чисел равно 0? А если a или b отрицательно? Над этим вопросом на школьных уроках, наверное, не каждый из нас задумывался. Для того чтобы ответить на поставленные вопросы, приведём определение – что же такое наибольший общий делитель.



Определение 1. *Наибольшим общим делителем* (далее НОД) двух целых чисел a и b , одновременно не равных нулю, называется такое наибольшее целое число d , на которое a и b делятся без остатка. Этот факт обозначается так: $d = \text{НОД}(a, b)$. Если оба числа равны нулю, то положим $\text{НОД}(0, 0) = 0$.

Исходя из определения, имеют место следующие равенства:

$$\text{НОД}(a, b) = \text{НОД}(b, a),$$

$$\text{НОД}(a, b) = \text{НОД}(-a, b),$$

$$\text{НОД}(a, 0) = |a|.$$

Почему, скажете вы, $\text{НОД}(-12, 18)$ равен 6, а не -6 ? Ведь и -12 , и 18 делятся нацело на 6 и на -6 . Ответ прост: ведь НОД – это же *наибольший* общий делитель, а число 6 больше -6 .

С понятием наибольшего общего делителя тесно связано понятие наименьшего общего кратного.

Определение 2. *Наименьшим общим кратным* (далее НОК) двух целых чисел a и b называется наименьшее положительное целое число, кратное как a , так и b .

Основная теорема арифметики утверждает, что любое натуральное число n можно представить в виде произведения простых чисел:

$$n = p_1^{a_1} p_2^{a_2} \dots p_k^{a_k}.$$

Такое разложение натурального числа называется *каноническим*. Из него следует, что если

$$a = p_1^{a_1} p_2^{a_2} \dots p_k^{a_k}, \quad b = p_1^{b_1} p_2^{b_2} \dots p_k^{b_k}, \quad \text{то}$$

$$\text{НОД}(a, b) = p_1^{\min(a_1, b_1)} p_2^{\min(a_2, b_2)} \dots p_k^{\min(a_k, b_k)},$$

$$\text{НОК}(a, b) = p_1^{\max(a_1, b_1)} p_2^{\max(a_2, b_2)} \dots p_k^{\max(a_k, b_k)}.$$

Пример 1. Рассмотрим числа $a = 24$ и $b = 18$. Разложим их на простые множители: $24 = 2^3 \cdot 3$, $18 = 2 \cdot 3^2$. Следовательно,

$$\begin{aligned} \text{НОД}(24, 18) &= 2^{\min(3, 1)} \cdot 3^{\min(2, 1)} = \\ &= 2^1 \cdot 3^1 = 6, \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{НОК}(24, 18) &= 2^{\max(3, 1)} \cdot 3^{\max(2, 1)} = \\ &= 2^3 \cdot 3^2 = 8 \cdot 9 = 72. \end{aligned}$$

Именно такой метод, с использованием канонического разложения чисел, мы изучали в школе для нахождения НОД и НОК. Однако этот метод не эффективен для реализации алгоритмов их вычисления.

Рассмотрим следующий очевидный факт. Если $\text{НОД}(a, b) = d$, то a и b делятся на d . Следовательно, их разность $a - b$ также делится на d . Имеет место следующее рекуррентное соотношение для вычисления НОД:

$$\text{НОД}(a, b) = \begin{cases} a, & b = 0, \\ b, & a = 0, \\ \text{НОД}(a - b, b), & a \geq b, \\ \text{НОД}(a, b - a), & a < b. \end{cases}$$

Пример 2. Пусть $a = 32$, $b = 12$. Тогда

$$\begin{aligned} \text{НОД}(32, 12) &= \text{НОД}(32 - 12, 12) = \\ &= \text{НОД}(20, 12) = \text{НОД}(20 - 12, 12) = \\ &= \text{НОД}(8, 12) = \text{НОД}(8, 12 - 8) = \\ &= \text{НОД}(8, 4) = \text{НОД}(8 - 4, 4) = \\ &= \text{НОД}(4, 4) = \text{НОД}(4 - 4, 4) = \\ &= \text{НОД}(0, 4) = 4. \end{aligned}$$

Приведённый метод вычисления не является оптимальным. Например, для нахождения $\text{НОД}(1000000, 2)$ следует выполнить 500000 операций вычитания. Для ускорения вычисления НОД операцию вычитания заменим операцией взятия остатка от деления:

$$\text{НОД}(a, b) = \begin{cases} a, & b = 0, \\ b, & a = 0, \\ \text{НОД}(a \bmod b, b), & a \geq b, \\ \text{НОД}(a, b \bmod a), & a < b. \end{cases}$$

Пример 3. Пусть $a = 78$, $b = 14$. Тогда

$$\begin{aligned} \text{НОД}(78, 14) &= \text{НОД}(78 \bmod 14, 14) = \\ &= \text{НОД}(8, 14) = \text{НОД}(8, 14 \bmod 8) = \\ &= \text{НОД}(8, 6) = \text{НОД}(8 \bmod 6, 6) = \\ &= \text{НОД}(2, 6) = \text{НОД}(2, 6 \bmod 2) = \\ &= \text{НОД}(2, 0) = 2. \end{aligned}$$

Упростим приведённую выше рекуррентность, сократив количество условий до двух:

$$\text{НОД}(a, b) = \begin{cases} a, & b = 0, \\ \text{НОД}(b, a \bmod b), & b \neq 0. \end{cases}$$

Если $a < b$, то

$\text{НОД}(a, b) = \text{НОД}(b, a \bmod b) = \text{НОД}(b, a)$, то есть аргументы функции переставляются. При последующих вызовах функции НОД первый аргумент всегда больше второго. Нулём может стать только второй аргумент b .

Пример 4. Пусть $a = 14$, $b = 78$. Тогда

$$\begin{aligned} \text{НОД}(14, 78) &= \text{НОД}(78, 14) = \\ &= \text{НОД}(14, 8) = \text{НОД}(8, 6) = \\ &= \text{НОД}(6, 2) = \text{НОД}(2, 0) = 2. \end{aligned}$$

Реализуем на языке программирования Си функцию `gcd` (*Greatest Common Divisor*) – вычисления НОД, используя последнюю рекуррентность. Знак `%` в Си обозначает операцию взятия остатка от деления.

```
int gcd(int a, int b)
{
    if (b == 0) return a;
    return gcd(b, a % b);
}
```

Напомним, что *условный оператор* в Си имеет следующий синтаксис:

```
if (<условное выражение>) <выражение 1>; else <выражение 2>;
```

Если <условное выражение> истинно, то выполняется <выражение 1>, иначе выполняется <выражение 2>.

Тернарный условный оператор имеет синтаксис:

```
<условное выражение> ? <выражение 1> : <выражение 2>;
```

и семантически немного отличается от оператора *if..then..else*. Если <условное выражение> истинно, то оператор возвращает значение, которое возвращает <выражение 1>,

иначе возвращается значение выражения <выражение 2>.

Используя тернарный оператор, функцию **gcd** можно записать следующим образом:

```
int gcd(int a, int b)
{
    return (!b) ? a : gcd(b, a % b);
}
```

Теорема. Между НОД и НОК двух чисел имеет место соотношение:

$$a \cdot b = \text{НОД}(a, b) \cdot \text{НОК}(a, b).$$

Функция *lcm* (*Lowest Common Multiple*) вычисления НОК имеет вид:

```
int lcm(int a, int b)
{
    return a / gcd(a, b) * b;
}
```

Заметим, что при вычислении выражения $a \cdot b / \text{gcd}(a, b)$ может возникнуть переполнение, а при $a / \text{gcd}(a, b) \cdot b$ нет. Здесь подразумевается, что значения a , b и $\text{lcm}(a, b)$ лежат в границах типа **int**.

Задача. При делении числа n на d получается частное q и остаток r . При этом q – максимально возможное целое, для которого $qd \leq n$, а $r = n - qd$.

Для любого множества целых чисел

$$\{a_1, \dots, a_k\}$$

всегда существует такое целое d , что числа $a_i \bmod d$ равны.

Вход. Каждая строка является отдельным тестом и содержит последовательность целых чисел a_1, \dots, a_k , заканчивающуюся нулём. Последний ноль не принадлежит самой последовательности. Последова-

тельность содержит не менее 3 и не более 1000 чисел. Не все числа в последовательности равны между собой. Признаком конца входных данных является строка с одним нулём.

Выход. Для каждой входной последовательности a_1, \dots, a_k вывести максимальное d , для которого при делении a_i на d будут получаться равные остатки.

Пример входа	Пример выхода
701 1059 1417 2312 0	179
14 23 17 32 122 0	3
14 -22 17 -31 -124 0	3
0	

Решение. Из условия задачи следует, что

$$a_1 = d \cdot r_1 + rest,$$

$$a_2 = d \cdot r_2 + rest,$$

...

$$a_k = d \cdot r_k + rest.$$

Поскольку d максимально, то

$$\text{НОД}(r_1, r_2, \dots, r_n) = 1.$$

Далее имеем:

$$a_2 - a_1 = d \cdot (r_2 - r_1),$$

$$a_3 - a_2 = d \cdot (r_3 - r_2),$$

...

$$a_k - a_{k-1} = d \cdot (r_k - r_{k-1}).$$

Откуда d – наибольшее целое, которое делит

$$a_2 - a_1, a_3 - a_2, \dots, a_k - a_{k-1}.$$

То есть

$$d = \text{НОД}(|a_2 - a_1|, |a_3 - a_2|, \dots, |a_k - a_{k-1}|).$$

Реализация. Основной цикл программы состоит в чтении последовательности чисел $\{a_1, \dots, a_k\}$ и последовательном вычислении значения

$$\text{НОД}(|a_2 - a_1|, |a_3 - a_2|, \dots, |a_k - a_{k-1}|).$$

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>

int a, b, res;

int gcd(int a, int b) { ... } // код функции gcd приведён выше

void main(void)
{
    while (scanf("%d %d", &a, &b), a)
    {
        res = abs(a - b); a = b;
        while (scanf("%d", &b), b)
        {
            res = gcd(res, abs(a - b));
            a = b;
        }
        printf("%d\n", res);
    }
}
```