

Информатика

Златопольский Дмитрий Михайлович
*Кандидат технических наук, доцент кафедры
 информатики и прикладной математики Московского
 городского педагогического университета.*



Диофантовы даты

В статье рассматриваются так называемые «диофантовы даты», приводится методика их поиска и описывается соответствующая компьютерная программа.

В компьютере дата часто записывается в формате ДД/ММ/ГГ. Это означает, что любая дата может быть рассмотрена как набор из трёх целых чисел (d, m, y) , где $1 \leq d \leq 31$, $1 \leq m \leq 12$, $1 \leq y \leq 99$ (то есть мы принимаем во внимание все годы, кроме нулевого, так что даты идут от 01/01/01 до 31/12/99).

Набор трёх целых чисел (d, m, y) , определяющий некоторую дату, назовём «диофантовой датой» (ДДт), если $dm + 1$, $my + 1$ и $dy + 1$ являются точными квадратами. Например, 20/06/48 является ДДт, так как:

$$20 \cdot 6 + 1 = 121 = 11^2;$$

$$6 \cdot 48 + 1 = 289 = 17^2;$$

$$20 \cdot 48 + 1 = 961 = 31^2.$$

Давайте получим ответ на следующий вопрос: «Сколько дат из 36159, принадлежащих 99 годам ($365 \cdot 99 + 24$ дня от высокосных годов) являются диофантовыми?».

Можно рассуждать так. Чтобы любая тройка (d, m, y) образовала ДДт, сумма $dm + 1$ должна быть точным квадратом. Максимальное значение произведения d и m ($31 \cdot 12$) – это

372. Точные квадраты, которые меньше 372, это 1, 4, 9, 16, ..., 361. Это значит, что произведение чисел d и m должно равняться 3, 8, 15, ..., 360.

Следующий результат может быть доказан. Если

$$dm + 1 = x^2, (d, m > 0),$$

то обе тройки:

$$(d, m, d + m + 2x),$$

$$(d, m, d + m - 2x)$$



при $d + m - 2x > 0$ являются диофантовыми датами¹.

Поэтому мы можем получить даты, которые является диофантовыми, по следующей методике.

Шаг 1. Выберем один элемент из последовательности 3, 8, 15, ..., 360 и обозначим его A .

Шаг 2. Выберем такую пару делителей d и m числа A , чтобы dm равнялось A , а $dm + 1$ равнялось x^2 .

Шаг 3. Из значений d и m и с учётом отмеченного чуть выше свойства двух троек чисел можно сформировать следующие четыре тройки:

$$\begin{aligned} &(d, m, d + m + 2x), \\ &(d, m, d + m - 2x), \\ &(m, d, d + m + 2x), \\ &(m, d, d + m - 2x). \end{aligned}$$

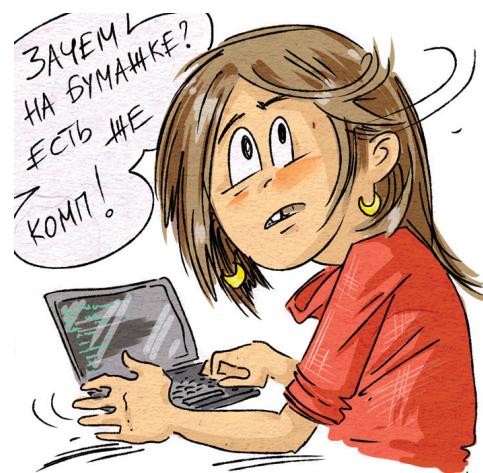
Надо заметить, что не все из этих троек будут являться настоящими датами. Например, при $A = 80$ и его делителях 16 и 5 у нас получаются четыре тройки:

$$\begin{aligned} &(5, 16, 39); (16, 5, 39); \\ &(16, 5, 3); (5, 16, 3). \end{aligned}$$



Из них первая и четвёртая не являются датами.

Но, конечно, поиск ДДт вручную – дело достаточно трудоёмкое. Целесообразно разработать компьютерную программу, выявляющую все ДДт в каждом веке. Её самый очевидный вариант такой – рассмотреть года y с 1-го до 99-го, для каждого года – месяцы с номером m от 1 до 12 и для каждого месяца – соответствующее число дней d в нём (в январе – 31, в феврале – 28, ..., в ноябре – 30, в декабре – 31). Значения d , m , y , удовлетворяющие указанным условиям, образуют ДДт.



«А високосные годы?» – спросите вы. – Ведь надо рассмотреть и их!» Нет, не надо – дата 29 февраля любого года ДДт не является, так как, впрочем, – подумайте...

Итак, программа. Опишем её с использованием школьного алгоритмического языка. Его русский синтаксис делает программу максимально понятной и легко переносимой на любой другой язык программирования.

¹ Например, для первой тройки $(d, m, d + m + 2x)$: $dm + 1 = x^2$ – по допущению, $d(d + m + 2x) + 1$ – точный квадрат, так как $d(d + m + 2x) + 1 = d^2 + dm + 2dx + 1 = d^2 + 2dx + x^2 = (d + x)^2$; для $d(d + m - 2x) + 1$ – аналогично.

В программе, кроме величин d , m , y , применим величину d_v_m – количество

дней в том или ином месяце. Её значение можно определить так:

```
если m = 2
    то
        d_v_m := 28
    иначе
        если m = 4 или m = 6 или m = 9 или m = 11
            то
                d_v_m := 30
            иначе
                d_v_m := 31
        все
    все
```

Прежде чем представлять программу, заметим, что проверку, явля-

ется ли некоторое число точным квадратом, можно провести, например, так:

```
если корень квадратный из числа равен целой части корня
    то
        число - точный квадрат
    все
```

Вся программа имеет вид:

```
алг Диофантовы_даты
нач цел d, m, y, d_v_m
| Для всех годов
нц для y от 1 до 99
| Для каждого месяца
нц для m от 1 до 12
| Определяем число дней в месяце (d_v_m)
если m = 2
    то
        d_v_m := 28
        ... (см. выше)
    все
| Для каждого дня соответствующего месяца
нц для d от 1 до d_v_m
| Проверяем всю дату
если sqrt(d * m + 1) = int(sqrt(d * m + 1))
    и sqrt(m * y + 1) = int(sqrt(m * y + 1))
    и sqrt(d * y + 1) = int(sqrt(d * y + 1))
    то
        | Встретилась ДДт - выводим ее
        вывод нс, d, "/", m, "/", y
    все
кц
кц
кон
```

Приведённая программа обладает определённым недостатком – в ней количество дней в том или ином месяце находится $99 \cdot 12 = 1188$ раз.

В некоторой степени этот недостаток устраняется, если в первом операторе цикла в качестве его параметра использовать величину m :

```
| Для каждого месяца
нц для m от 1 до 12
    | Определяем число дней в месяце (d_v_m)
    если m = 2
        то
            d_v_m := 28
            ... (см. выше)
        все
    | Для всех годов
    нц для y от 1 до 99
        | Для каждого дня соответствующего месяца
        нц для d от 1 до d_v_m
            | Проверяем всю дату
            ...
        кц
    кц
кц
```

В таком варианте программы количество дней в том или ином месяце определяется только 12 раз. Ещё

лучше использовать массив d_v_m из 12 элементов и один раз заполнить его в начале программы:

```
d_v_m[1] := 31
d_v_m[2] := 28
...
...
```

В этом случае заголовок «самого внутреннего» оператора цикла

оформляется так:

```
| Для каждого дня соответствующего месяца
нц для d от 1 до d_v_m[m]
...
```

Предлагаем читателям разработать программы и решить следующие задачи.

1. Определить общее количество

ДДт за век (кроме нулевых годов).

2. Установить, в каком году (в каких годах) количество ДДт максимальное.

Мудрые мысли Мудрые мысли Мудрые мысли

То, что мы знаем, – ограничено, а то, чего мы не знаем, – бесконечно.

П.С. Лаплас